

REGULAMIN KONKURSU

Manifest przyszłości

organizowanego przez Wejherowskie Centrum Kultury

§ 1.

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa warunki uczestnictwa w konkursie „Manifest przyszłości”, polegającym na stworzeniu autorskiej pracy inspirowanej wizją przyszłości człowieka, technologii, społeczeństwa oraz świata.
2. Organizatorem konkursu jest Wejherowskie Centrum Kultury z siedzibą przy ul. Sobieskiego 255, 84–200 Wejherowo, zwane dalej „Organizatorem”.
3. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół ponadpodstawowych.

§ 2.

Cele i przedmiot konkursu

I. Cele konkursu:

1. Rozwijanie kreatywności i umiejętności artystycznej wypowiedzi młodzieży.
2. Zachęcanie do refleksji nad przyszłością człowieka i świata.
3. Promowanie twórczości literackiej, audiowizualnej i dźwiękowej.
4. Rozwijanie umiejętności samodzielnego tworzenia autorskich projektów.
5. Prezentacja młodych talentów oraz ich wizji przyszłości.

II. Przedmiot konkursu:

1. Zadaniem uczestników jest stworzenie autorskiej pracy pod tytułem *Manifest przyszłości*.
2. Praca może zostać wykonana w jednej z poniższych form:
 - tekst,
 - nagranie audio,
 - materiał video.

3. Tematyka pracy powinna nawiązywać do wizji przyszłości, technologii, relacji międzyludzkich, sztucznej inteligencji, rozwoju cywilizacji lub zmian społecznych.

4. Konkurs ma charakter indywidualny.

§ 3.

Warunki udziału w konkursie

1. W konkursie mogą uczestniczyć wyłącznie uczniowie szkół ponadpodstawowych.

2. Każdy uczestnik może zgłosić jedną pracę konkursową.

3. Prace muszą być wykonane samodzielnie i nie mogą być wcześniej publikowane ani nagradzane w innych konkursach.

4. Wymagania techniczne:

- tekst: maksymalnie 1 strona formatu A4,
- audio: maksymalnie do 2 minut,
- video: maksymalnie do 2 minut.

5. Dopuszczalne formaty:

- tekst: PDF lub DOC/DOCX,
- audio: MP3 lub WAV,
- video: MP4.

6. Do zgłoszenia należy dołączyć:

- imię i nazwisko uczestnika,
- nazwę szkoły,
- wiek uczestnika,
- numer telefonu kontaktowego lub adres e-mail,
- zgodę na przetwarzanie danych osobowych.

7. Prace niespełniające wymogów formalnych nie będą dopuszczone do konkursu.

§ 4.

Termin i sposób zgłaszania prac

1. Termin nadsyłania prac: **do 25 maja do godziny 16:00.**

2. Prace należy dostarczyć:

- osobiście do siedziby Organizatora,
- lub przesać drogą elektroniczną na adres e-mail: animator.kultury@wck.org.pl

3. W przypadku dużych plików video Organizator dopuszcza przesłanie linku do pobrania materiału.

4. Prace przesłane po terminie nie będą oceniane.

§ 5.

Kryteria oceny prac

1. Oceny prac dokona jury powołane przez Organizatora.

2. Przy ocenie prac jury będzie brało pod uwagę:

- zgodność z tematyką konkursu,
- kreatywność i oryginalność,
- wartość artystyczną i merytoryczną,
- formę przekazu,
- samodzielność wykonania.

3. Decyzja jury jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.

§ 6.

Ogłoszenie wyników i nagrody

1. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej Organizatora oraz w mediach społecznościowych.

2. Laureaci otrzymają nagrody rzeczowe oraz dyplomy.

3. Organizator zastrzega sobie możliwość przyznania wyróżnień specjalnych.

4. Wybrane prace mogą zostać zaprezentowane podczas wydarzeń organizowanych przez Wejherowskie Centrum Kultury oraz w mediach społecznościowych Organizatora.

§ 7.

Prawa autorskie

1. Uczestnik oświadcza, że zgłoszona praca jest jego autorstwa i nie narusza praw osób trzecich.
2. Zgłoszenie pracy do konkursu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na nieodpłatną prezentację pracy przez Organizatora w celach promocyjnych i dokumentacyjnych.

§ 8.

Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych jest Wejherowskie Centrum Kultury z siedzibą w Wejherowie przy ul. Sobieskiego 255.
2. Dane osobowe uczestników przetwarzane będą wyłącznie w celu organizacji i przeprowadzenia konkursu.
3. Podanie danych jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w konkursie.
4. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do danych, ich poprawiania oraz cofnięcia zgody na przetwarzanie danych.