

**Regulamin**  
**Mobilnej Gry Miejskiej „Wejherowo na starej fotografii”**

**§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Organizatorami Mobilnej Gry Miejskiej jest Wejherowskie Centrum Kultury i Miejska Biblioteka Publiczna im. A. Majkowskiego w Wejherowie, zwani dalej Organizatorami.
2. Udział w Grze jest bezpłatny.
3. Grę można rozpocząć w dowolnym czasie.
4. W Grze mogą wziąć udział drużyny składająca się minimum z 1 osoby.
5. Liczba uczestników Gry jest nieograniczona.
6. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo uczestników Gry.
7. Wymogiem wzięcia udziału w Grze jest posiadanie przez drużynę minimum jednego smartfona/tabletu z zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną bezpłatnie w Google Play i AppStore) z mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji. Ze względu na czas trwania rozgrywki zaleca się zaopatrzenie drużyn w baterię przenośną powerbank, a z uwagi na grę w przestrzeni miejskiej - także w słuchawki.

**§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY**

1. Organizator nie zbiera zgłoszeń do udziału w Grze.
2. Osoby niepełnoletnie biorą udział w Grze za zgodą rodziców/opiekunów prawnych i pod ich opieką.
3. Poprzez pobranie Gry z aplikacji ActionTrack uczestnicy akceptują regulamin Gry,
4. Organizator nie zbiera żadnych danych, oprócz loginu/nazwy uczestnika/nazwy drużyny podanego podczas pobierania Gry w aplikacji. Podanie loginu/nazwy jest niezbędne do udziału w Grze.

**§ 3. PRZEBIEG GRY**

1. Uczestnicy/drużyny rejestrują się w Grze, pobierając Grę w aplikacji ActionTrack.
2. Miejscem startu jest Kamienica Sztuki WCK w Wejherowie. Meta znajduje się przy wejściu głównym do Wejherowskiego Centrum Kultury.
3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań i zdobycie jak największej liczby punktów.
4. Organizatorzy przewidują nagrody za udział w Grze dla pierwszych 10 osób, które zgłoszą się do kas Wejherowskiego Centrum Kultury z informacją o zakończeniu i wyniku gry.

**§ 4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania lub zaniechania uczestników Gry mogące naruszyć obowiązujące przepisy, porządek publiczny, zasady współżycia społecznego lub dobra osobiste osób trzecich.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.